

La maison

Groupe d'âge :	6 à 7 ans	Durée :	10 à 20 minutes
Nb participants :	6 et +	Intensité :	Modérée à élevée
Matériel requis :	2 Caissons par équipe 1 Caisson central 3 Petits objets par joueur	Lieu(x) :	Gymnase Petit local Extérieur

But du jeu

Ramener le plus d'objets possible dans son caisson.

Déroulement et règles du jeu

Un grand nombre d'objets (environ trois par élève) sont mis dans un caisson placé au centre de la salle. Chaque équipe a deux autres caissons (leurs maisons) dans les coins de la salle. Les élèves doivent amener le plus d'objets dans leurs maisons en n'en prenant qu'un à la fois. Lorsque tous les objets ont été transportés, on compte les objets présents dans les maisons des deux équipes. Le vainqueur est celui qui en a ramené le plus.

Variantes

- Les élèves doivent trier les objets en les rapportant. Les objets ronds vont dans l'une de leurs deux maisons alors que les objets non ronds vont dans l'autre.
- Les élèves doivent passer entre deux fanions placés au milieu du long côté de la salle pour se rendre à leurs maisons.

Règles de sécurité

★ Les élèves doivent regarder autour d'eux afin d'éviter les collisions.

Habilités motrices développées et compétences visées

Courir

Source : Projet Aqua (Améliorer la Qualité de l'Animation)
Université de Sherbrooke