

Les éperviers déménageurs

Groupe d'âge :	6 à 7 ans	Durée :	20 minutes et +
Nb participants :	6 et +	Intensité :	Modérée à élevée
Matériel requis :	3 Boîtes Petits objets	Lieu(x) :	Gymnase Extérieur

But du jeu

Transporter les objets sans se faire toucher.

Déroulement et règles du jeu

Au signal, les joueurs transportent un objet à la fois de l'autre côté sans se faire toucher par l'épervier (d'une caisse à l'autre). L'épervier ne touche qu'un porteur d'objet et confisque l'objet (qu'il place dans sa caisse). L'enfant continue de jouer.

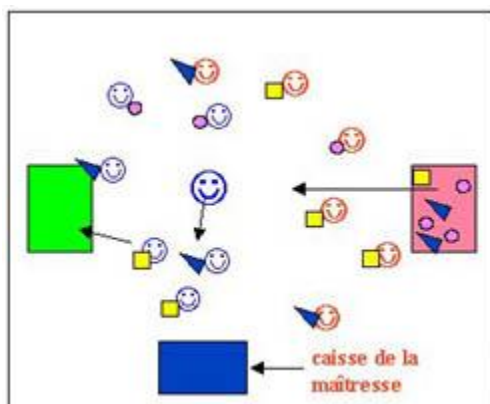
Variantes

- Aménager des zones refuges (cerceaux).
- On peut jouer avec 2 équipes de couleurs différentes et une caisse différente par équipe.
- Les joueurs touchés deviennent eux aussi des éperviers.
- On peut diviser la classe en 4 groupes. À chaque jeu, un group différent est épervier.

Habilités motrices développées et compétences visées

Lancer

Schéma



Source : Projet Aqua (Améliorer la QUalité de l'Animation)
Université de Sherbrooke

